



nimeni

RYHMÄNJOHTAJA

kansalaisuus: britti, jenkki, japanilainen, norjalainen, jokin muu (mikä?)

tausta: henkilöstöhallintoa, uraohjus, kentältä ylennetty, entinen lainvalvoja, projektipäällikkö, jokin muu (mikä?)

läsnäolo: tuomitseva, rakastava, surumielinen, huoneen täyttävä, sofilaallinen, jonkin muunlainen (millainen?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

silmät: harmaansiniset, väsyneet, tummat kuin yö, viisautta huokuvat, lämpimät, jonkin muunlaiset (millaiset?)

ryhmänjäsen, jonka olen valinnut tehtävälle

Yhtiö on valinnut sinut johtamaan tätä joukkoa. Taitojesi puolesta olet enemmän kuin pätevä siihen. Jos sinusta on kiinni, kaikki toimivat erinomaisesti tällä tehtävällä.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeini — kuka olen parhaimmillani?

mitä yritän unohtaa olemalla täällä?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. murtunut jalka, sokeutuminen, shokki, yskii verta..

särö

henkinen särö — esim. järkyttynyt, kauhuissaan, uupunut, hajallaan...

särö

itsen särö — esim. ei voi luottaa kehenkään, pakko vain toimia, hautautunut laskelmiin, turvaton..

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat **osumia**. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on **osuma**.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat **osumia**.

- ▲▼ **opettaja**
- ▲▼ **shakkimestari**
- ▲▼ **sopeutuja**
- ▲▼ **tyranni**
- ▲▼ **vanhempi**

Ryhmänjohtajan pelikirja:

Rakenna yksittäisistä jäsenistä hyvin yhteen toimiva ryhmä

Hyödynnä sen jäsenten ainutlaatuisia osaamisalueita

Kasva paremmaksi johtajaksi tälle ryhmälle

RYHMÄNJOHTAJA





nimeni _____

TURVALLISUUSVASTAAVA

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, palestinalainen, jokin muu (mikä?)

tausta: palkkasotilas, armeijasta erotettu, katujen kasvatti, entinen (väitetty) rikollinen, strategisti, jokin muu (mikä?)

läsnäolo: pelottava, vetäytyvä, häiritsevä, muilta tilaa ottava, kissamainen, jonkin muunlainen (millainen?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

silmät: smaragdinvihreät, nälkäiset, valppaat, tappajan katse, aina keskittyneet, jonkin muunlaiset (millaiset?)

olenko koskaan laukaissut asetta ihmistä kohti?
jos olen, milloin?

Tämä on vaarallinen homma. Ryhmä on menossa pahaan paikkaan, joka voi olla heille vihamielinen. Sinä mahdollistat ryhmän olemassaolon suojelemalla sen toimintaa.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni _____

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeäni — kuka olen parhaimmillani?

mitä haluan todistaa itselleni olemalla täällä?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. vakava huimaus, verta vuotava avohaava, runnellut sormet, soivat korvat...

särö

henkinen särö — esim. paniikissa, järkyttynyt, uupunut, varovainen...

särö

itsen särö — esim. elää uudelleen kauheuksia, epäilee itseään, turvaton, haluaa piiloutua...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat **osumia**. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on **osuma**.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat **osumia**.

▲▼ **henkivartija**

▲▼ **kouluttaja**

▲▼ **sissi**

▲▼ **sotilas**

▲▼ **veteraani**

Turvallisuusvastaavan pelikirja:

Suojele ryhmää olematta este toisten ryhmänjäsenten työn tekemistä

Selvitä millä tavoin muut ryhmänjäsenet ovat luotettavia ja tukeudu heihin tarvittaessa.

Opi paremmaksi työssäsi maailmassa, joka on yllättävä ja vieras

TURVALLISUUSVASTAAVA





nimeni _____

KENTTÄTUTKIJA

kansalaisuus: britti, filippiiniläinen, jenkki, norjalainen, jokin muu (mikä?)

tausta: extreme-urheilija, yksityisetsivä, kenttäbiologi, eläintenhoitaja, kansainvälinen seikkailija, jokin muu (mikä?)

läsnäolo: huomaamaton, hermostunut, rehentelevä, viaton, mukaansatempaava, jokin muunlainen (millainen?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

silmät: jäänharmaat, kaiken nähneet, uteliaat, vaaralliset, vaaroja etsivät, jonkin muunlaiset (millaiset?)

Olet parhaimmillasi tekemässä hommia kun tilanne on päällä. Hankit helposti kentältä tietoa, näytteitä ja johtolankoja. Kun ympäristö käy vaaralliseksi tai kun jokin estää ryhmän kulkua, sinä olet se, kehen ryhmän katseet ensin kääntyvät.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni _____

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeäni — kuka olen parhaimmillani?

mitä juuri nyt tavoittelen?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. sisäinen verenvuoto, venähtänyt selkä, pettänyt tasapaino, säteilymyrkytys...

särö

henkinen särö — esim. uupunut, kauhuissaan, raivoissaan, järkyttynyt...

särö

itsen särö — esim. ei kestä tätä enää, haluaa pois, yksinäisyytensä vankina, turvaton...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat **osumia**. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on **osuma**.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat **osumia**.

▲▼ **maankiertäjä**

▲▼ **opas**

▲▼ **selviytyjä**

▲▼ **tutkimusmatkailija**

▲▼ **varas**

Kenttätutkijan pelikirja:

Tartu tilaisuuksiin päästä liikkeelle

Auta muuta ryhmää navigoimaan vaarallisilla vesillä.

Syleile innokkaasti kaikki tämä uusi ja ihmeellinen ja löydä kaikki mitä voit löytää siitä

KENTTÄTUTKIJA





nimeni

YHTEYSHENKILÖ

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, epäselvä, jokin muu (mikä?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

tausta: huijari, guru, startup-evangelista, näyttelijä, rekrytointikonsultti, jokin muu (mikä?)

silmät: kirkkan siniset, ilmeikkäät, eriväriset keskenään, syvät, lumoavat, jonkin muunlaiset (millaiset?)

läsnäolo: piristävä, stailattu, miellyttävä, imelä, viileä, jonkin muunlainen (millainen?)

tärkein lojaliteettini

toiseksi tärkein lojaliteettini

olen lojaali myös tälle

Sosiaalinen interaktio on kaiken ihmisyyden perusta, ja sinä olet tämän alan mestari. Olet mukana pitämässä huolta siitä, että ryhmä toimii yhtiön etujen mukaisesti ja integroituu hyvin paikallisiin sidosryhmiin.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeäni — kuka olen parhaimmillani?

mitä haluaisin omaksua ryhmänjäseniltäni?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. katkennut jänne, tunnottomat jalat, ei saa kunnolla henkeä, ruhjeita kasvoissa...

särö

henkinen särö — esim. peloissaan, etääntynyt, epäileväinen, raivoissaan...

särö

itsen särö — esim. kyseenalaistanut tarkoituksensa, turvaton, väkivaltainen, itsetuhoinen...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat osumia. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on osuma.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat osumia.

▲▼ diplomaatti

▲▼ innovoija

▲▼ näyttelijä

▲▼ saarnaaja

▲▼ tiedottaja

Yhteyshenkilön pelikirja:

Pidä huoli, että yhtiön etu täyttyy aina ryhmän toimitissa

Ryhmästä välittyvä mieli-kuva ulkopuolisille on ensiarvoisen tärkeää

Kasva osaksi ryhmää, älä vain sen ulkopuolisena osana

YHTEYSHENKILÖ





nimeni

NEUVONANTAJA

kansalaisuus: britti, turkkilainen, jenkki, norjalainen, jokin muu (mikä?)

tausta: self-help -ekspertti, neuvottelija, pastori, psykologi, kriisikonsultti, jokin muu (mikä?)

läsnäolo: odottava, arvioiva, arvosteleva, kutsuva, juuri sinuun keskittynyt, jonkin muunlainen (millainen?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

silmät: meripihkanruskeat, lämpimät, kotoiset, ymmärtäväiset, hiljaiset, jonkin muunlaiset (millaiset?)

Ymmärrät ihmisluontoa paremmin muut. Kun ryhmän tarkoitus on kohdata jotain vierasta, on sinunkaltaisesi asiantuntijan työ pitää huoli siitä, että ryhmänjäsenet itse pysyvät kasassa ja tarjota heille täyspäisiä näkemyksiä.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeni — kuka olen parhaimmillani?

minne haluan vielä palata täältä?

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

särö

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. paikaltaanmuljahtanut olkapää, murtunut leuka, vaikeuksia hengittää, kipuja...

särö

henkinen särö — esim. keskittymiskyvytön, turhautunut, kylmettynyt, ärtynyt...

särö

itsen särö — esim. etäännyttänyt itsensä muista, muista riippuvainen, turvaton, kaikki on liikaa...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat osumia. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on osuma.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat osumia.

- ▲▼ henkilöstöpäällikkö
- ▲▼ huijari
- ▲▼ kirjailija
- ▲▼ psykologi
- ▲▼ ystävä

Neuvonantajan pelikirja:

Opi tuntemaan ryhmänjäsenet, jotta voit paremmin tukea heitä hädässä

Tarjoa asiantuntijuuttasi ja luota päätöksentekijöihin

Kuuntele muita ja kasva neuvonantajana heidän mukanaan

NEUVONANTAJA





nimeni _____

TIETEENTEKIJÄ

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, gambialainen, jokin muu (mikä?)

tausta: eläinlääkäri, teoreettisen biologian luennoitsija, SETI-ekspertti, fyysikko, kemisti, jokin muu (mikä?)

läsnäolo: epävarma, mietтелиäs, tungeteleva, tilaa antava, rauhaton, jonkin muunlainen (millainen?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

silmät: tummanruskeat, laskelmoivat, muissa maailmoissa, lasien raamittamat, innostuneet, jonkin muunlaiset (millaiset?)

Tämä kaikki on uutta ja ihmeellistä. Teidän tehtävänne on selvittää mistä on kyse ja sinä olet paras vaihtoehto purkamaan ja analysoimaan sen, mitä saatte selville.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni _____

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeäni — kuka olen parhaimmillani?

mitä olen pakenemassa täällä nyt?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. irtirevitty korva, nyrjähtänyt nilkka, myrkytysoireita, murjottu...

särö

henkinen särö — esim. shokissa, järkyttynyt, peloissaan, varomaton...

särö

itsen särö — esim. maanisesti innoissaan, turvaton maailmankuva murtunut, tarvitsee ankkuria...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat **osumia**. Jos lähestyt siirtä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on **osuma**.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat **osumia**.

- ▲▼ oppilas
- ▲▼ luennoitsija
- ▲▼ lääkäri
- ▲▼ teoreetikko
- ▲▼ tutkija

Tieteentekijän pelikirja:

Havainnoi ympäristöäsi ja rakenna siten kuvaa siitä, mitä tapahtuu

Ymmärrä kohtaamaasi, vaadi erityisestiitseltäsi todisteita havaintojesi tueksi

Kehity tieteentekijänä mukautumalla siihen, mitä et ole ennen kohdannut

TIETEENTEKIJÄ





nimeni

TEKNOLOGI

kansalaisuus: venäläinen, britti, jenkki, norjalainen, jokin muu (mikä?)

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu (mikä?)

tausta: teknologianatiivi, tietoturva-ekspertti, keksijä, mekaanikko, tietokone-rikollinen, jokin muu (mikä?)

silmät: liki mustat, lasittuneet, säntäilevät ympäriinsä, kirkkaat, innostuneet, jonkin muunlaiset (millaiset?)

läsnäolo: piikikäs, insinöörimäinen, tummanpuhuva, ei varsinaisesti läsnä, rajoja rikkova, jonkin muunlainen (millainen?)

ryhmänjäsen, jota kohtaan minulla on odotuksia

mitä odotuksia minulla on hänestä?

Nykymaailma on datan keräämistä, käsittelyä ja tulkintaa. Sinä olet nykyajan ilmentymä ja täällä pitämässä huolen, etteivät laitteistot, olivat ne sitten firman tai jotain jota tulee vastaan, ainakaan hidasta tehtävänne suorittamista.



uhat



+H: ENSIKOHTAAMINEN

nimeni

piirteet

Piirteet ovat vapaasti määriteltäviä totuuksia sinusta. Niistä on pelimekaanista hyötyä vasta kun olet näyttänyt ne jotenkin pelissä.

ytimeni — kuka olen parhaimmillani?

kenen vuoksi oikeasti olen nyt täällä?

särö

pimeyteni — mitä pelkään todella olevani?

säröt

Säröt ovat loukkauksia koskemattomuuttasi ja hyvinvointiasi vastaan. Jos saat uuden särön, mutta sinulla ei ole tilaa merkata sitä lomakkeeseen, **kuolet**. Kun **otat vauriota** ja lasket säröjen määrää, laske mukaan myös "pimeyteni"

särö

fyysinen särö — esim. hermovaurio kädessä, vuotava haava, kylmettyminen, piesty...

särö

henkinen särö — esim. maaninen, passivoitunut, kauhistunut, väistäväinen...

särö

itsen särö — esim. vetäytynyt, itsetuhoinen, vaino-harhainen, tunteidensa vallassa...

lähestymistavat

Suositt (▲) kahta lähestymistapaa ja kaksi niistä on sinulle haastavia (▼).

Lähestyessäsi siirtoa suosimallasi tavalla silmäluvut 4,5 ja 6 ovat **osumia**. Jos lähestyt siirtävä tavalla, joka on sinulle haastava, vain 6 on **osuma**.

Kaikissa muissa tapauksissa normaalisti 5 ja 6 ovat **osumia**.

▲▼ **analytiikko**

▲▼ **arkkitehti**

▲▼ **hakkeri**

▲▼ **projektipäällikkö**

▲▼ **suunnittelija**

Teknologian pelikirja:

Pidä huoli laitteistostanne ja hyödynnä sitä ratkaistaksesi ongelmianne

Kerää ja tarjoa dataa käytettäväksi ja luota sen tarjoamiin tuloksiin

Kehitä jatkuvasti teknisiä ratkaisujanne ja itseäsi

TEKNOLOGI

