

Yhtiö on valinnut sinut johtamaan tätä joukkoa. Taitojesi puolesta olet enemmän kuin pätevä siihen. Jos sinusta on kiinni, kaikki toimivat erinomaisesti tällä tehtävällä.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: henkilöstöhallintoa, uraohjus, kenttähommissa ylennetty, entinen lainvalvoja, projektipäällikkö, jokin muu

silmät: harmaansiniset, väsyneet, tummat kuin yö, viisautta huokuvat, lämpimät, jonkin muunlaiset

läsnäolo: tuomitseva, rakastava, surumielinen, huoneen täyttävä, sotilaallinen, jonkin muunlainen

Ryhmänjohtaja tuntee ryhmän:

Ennen tehtävän varsinaista alkua, ryhmänjohtaja kysyy jokaiselta toiselta ryhmänjäseneltä yhden kysymyksen tämän taustasta. Ryhmänjäsenen tulee vastata siihen mahdollisimman todenmukaisesti ja mielenkiintoisesti.

PJ:n lisäperiaate, jos ryhmässä on ryhmänjohtaja: Ryhmä itsessään, ei vain sen jäsenet, on kohde vaaroille.

PJ:n lisäsiirrot, jos ryhmässä on ryhmänjohtaja: Anna kyseenalaisia ohjeita

Pilaa suunnitelmat muiden epäpätevyydellä



RYHMÄNJOHTAJA

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Ryhmänjohtajalle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- Tarjoa toimintainsentiivi – anna suora käsky alaisellesi
- Kapitalisoi synergioita – arvioi ihmisjoukkoja
- Jalkauta strategiasi – varaudu ennalta tilanteisiin
- Monetisoi henkilöresurssi – uhraa yhden ryhmänjäsenen turvallisuus saadaksesi muille hyöty

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Opettaja



Strategikko



Taktikko



Tyranni



Vanhempi



kehitys

Heitot:

- Lähestymistavat
- Tutki faktoja
- Sitoudu väkivaltaan
- Etene tilanteessa
- Hyödy edusta
- Auta
- Estä
- 1. roolisiirto
- Toimi pois
- Piirteet
- Tahto toimia
- 2. roolisiirto

Tarve varusteelle:

- Vielä yksi esine

Vaurioituminen:

- Säröt
- Ota vauriota

Finaalivaihe

- Auta
- Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni

Tämä on vaarallinen homma. Ryhmä on menossa pahaan paikkaan jossa voi olla vihamielisiä kohteita. Sinä olet suojaamassa ryhmän toimintaa.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: palkkasotilas, armeijasta erotettu, katujen kasvatti, entinen (väitetty) rikollinen, strategisti, jokin muu

silmät: smaragdinvihreät, nälkäiset, valppaat, tappajan katse, aina keskittyneet, jonkin muunlaiset

läsnäolo: pelottava, vetäytyvä, häiritsevä, muilta tilaa ottava, kissamainen, jonkin muunlainen

Ryhmä on aseistettu:

Ryhmällä on mukana kivääri tai haulikko, sekä kaksi käsiasetta. Turvallisuusvastaavan vastuulla on lukittu aselaatikko, jossa näiden tuliaseiden iskurit ja panoksia.

PJ:n lisäperiaate, jos ryhmässä on turvallisuusvastaava: Hetkellisen turvallisuudentunteen voi ansaita teoillaan.

PJ:n lisäsiirrot, jos ryhmässä on turvallisuusvastaava:
Vaadi ratkaisua heti
Näytä pahin, mitä nyt voi tapahtua



TURVALLISUUSVASTAAVA

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Turvallisuusvastaavalle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- Kommunikoi hierarkia** – pakota toinen tottelemaan
- Sisäinen jälkiselvitys** – järkeile vastakokemastasi traumausta voimavaroja
- Tee uhka-arvio** – arvioi vihollistasi
- Neutraloi kohde** – ratkaise ongelma murhaamalla joku

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Henkivartija



Kouluttaja



Sissi



Sotilas



Veteraani



kehitys

Heitot:

- Lähestymistavat
- Tutki faktoja
- Sitoudu väkivaltaan
- Etene tilanteessa
- Hyödy edusta
- Auta
- Estä
- 1. roolisiirto
- Toimi pois
- Piirteet
- Tahto toimia
- 2. roolisiirto

Tarve varusteelle:

- Vielä yksi esine

Vaurioituminen:

- Säröt
- Ota vauriota

Finaalivaihe

- Auta
- Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni

Tämä kaikki on uutta ja ihmeellistä. Teidän tehtävänne on selvittää mistä on kyse ja sinä olet paras vaihtoehto selvittämään ja analysoimaan sen, mitä saatte selville.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: eläinlääkäri, teoreettisen biologian luennoitsija, SETI-ekspertti, fyysikko, kemisti, jokin muu

silmit: tummanruskeat, laskelmoivat, muissa maailmoissa, lasien raamittamat, innostuneet, jonkin muunlaiset

läsnäolo: epävarma, mieteliäs, tungetteleva, tilaa antava, rauhaton, jonkin muunlainen

Ryhmällä on turvalliset näyteenottosäiliöt:

Jos ryhmä saavat otettua mukaansa näytteitä tehtävällään varjobiosfääriin ilmiöistä, nämä näytteet eivät voi aiheuttaa lisävaaraa ryhmälle.

Pelinjohtajan lisäperiaate, jos ryhmässä on tieteenekijä: Uteliaisuus on ainoa tapa saada selville asioita, varovaisuus ainoa tapa pysyä hengissä.

Pelinjohtajan lisäsiirrot, jos ryhmässä on tieteenekijä:
Vie palkinto vielä hieman kauemmas
Paljasta enemmän kuin mitä toivottiin



TIETEENTEKIJÄ

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Tieteenekijälle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- **Ratkaise mysteereitä** – hanki vastaus kysymykseesi
- **Järjen ääni** – ohjaa ryhmänjäsen tekemästä typeryyksiä
- **Oikeat työkalut** – oikeita tarvikkeita erikoisiin tilanteisiin
- **Tarkastele vammoja** – tutki ruumista tai vammaa

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Biologi



Luennoitsija



Lääkäri



Teoreetikko



Tutkija



kehitys

Heitot:



Lähestymistavat
Tutki faktoja
Sitoudu väkivaltaan
Etene tilanteessa
Hyödy edusta

Auta
Estä
1. roolisiirto
Toimi pois

Piirteet
Tahto toimia
2. roolisiirto

Tarve varusteelle:



Vielä yksi esine

Vaurioituminen:



Säröt
Ota vauriota

Finaalivaihe



Auta
Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni

Ymmärrät ihmisluontoa paremmin kuin moni muu.
Ja kun ryhmän tarkoitus on kohdata jotain vierasta,
on sinunkaltaisesi ekspertin työ pitää
huoli siitä, että ryhmänjäsenet itse pysyvät kasassa.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: self-help -ekspertti, neuvottelija, pastori, psykologi, kriisikonsultti, jokin muu

silmät: meripihkanruskeat, lämpimät, kotoiset, ymmärtäväiset, hiljaiset, jonkin muunlaiset

läsnäolo: odottava, arvioiva, arvosteleva, kutsuva, juuri sinuun keskittynyt, jonkin muunlainen

Ryhmän terveydentilaa tarkkaillaan:

Ryhmänjäsenten ihon alle on asennettu sensoreita, jotka tarkkailevat näiden elintoimintoja. Kuka tahansa ryhmässä voi kysyä näiden avulla toisen ryhmänjäsenen voinnin tilaa. Vastaus on karkealla asteikolla:

[normaali – järkkynyt – heikko – kriittinen – kuollut]

Pelinjohtajan lisäperiaate, jos ryhmässä on neuvonantaja:
Sosiaalinen ja henkinen vaurio on vähintään yhtä merkittävää kuin fyysinen.

Pelinjohtajan lisäsiirrot, jos ryhmässä on neuvonantaja:
Järkytä yllättävällä kauheudella
Näytä selkeä aukko ennakkosuunnitelmassa



NEUVONANTAJA

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Neuvonantajalle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- Tunnista jännitteitä** – arvioi jännittyneitä sosiaalista tilannetta
- Selitä suunnitelma** – anna ryhmälle etenemishojeet
- Muodosta harmonia** – ystävysty jonkun kanssa
- Jaa viisauttasi** – auta jotakuta toimimaan

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Henkilöstöpäällikkö



Huijari



Kirjailija



Psykologi



Ystävä



kehitys

Heitot:

- Lähestymistavat
- Tutki faktoja
- Sitoudu väkivaltaan
- Etene tilanteessa
- Hyödy edusta
- Auta
- Estä
- 1. roolisiirto
- Toimi pois
- Piirteet
- Tahto toimia
- 2. roolisiirto

Tarve varusteelle:

- Vielä yksi esine

Vaurioituminen:

- Säröt
- Ota vauriota

Finaalivaihe

- Auta
- Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni

Nykymaailma on datan keräämistä, käsittelyä ja tulkintaa. Sinä olet tuon nykyajan ilmentymä ja täällä pitämässä huolen, etteivät laitteistot, olivat ne sitten firman tai jotain jota tulee vastaan, eivät hidasta teidän tehtävänne suorittamista.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: teknologianatiivi, tietoturvaekspertti, keksijä, mekaanikko, tietokonerikollinen, jokin muu

silmät: liki mustat, lasittuneet, säntäilevät ympäriinsä, kirkkaat, innostuneet, jonkin muunlaiset

läsnäolo: piikikäs, insinöörimäinen, tummanpuhuva, ei varsinaisesti läsnä, rajoja rikkova, jonkin muunlainen

Ryhmä pysyy jatkuvasti yhteydessä:

Lexi-2 -kommunikaatiolaitteisto: Ryhmä voi lähettää ennalta määrättyjä viestejä lyhyellä kantomatalla toisilleen täysin huomaamatta. Lexi-2 -järjestelmälle on oma lomakkeensa.

Pelinjohtajan lisäperiaate, jos ryhmässä on teknologi:
Teknologia ja järjestelmät ovat läsnä kaikkialla.

Pelinjohtajan lisäsiirrot, jos ryhmässä on teknologi:
Jyrää varotoimien läpi raa'alla voimalla
Paljasta uusi tapa, millä hahmoja tarkkaillaan



TEKNOLOGI

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Teknologille tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- 🎲 **Koordinoi ryhmää** – ohjaa ryhmän kokonaiskuva
- 🎲 **Syvämpi data-analyysi** – arvioi dataa tai teknologiaa
- 🎲 **Improvisoi ihmisiä** – tee läsnäolevista materiaaleista jotain, jolla voitte ratkoa ongelman
- 🎲 **Vasta-algoritmiikka** – huijaa turvajärjestelmää

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Analyytikko



Hakkeri



Projektipäällikkö



Testaaja



Ylläpitäjä



kehitys

Heitot:



Lähestymistavat

Tutki faktoja
Sitoudu väkivaltaan
Etene tilanteessa
Hyödy edusta

Auta

Estä

1. roolisiirto

Toimi pois

Piirteet

Tahto toimia

2. roolisiirto

Tarve varusteelle:



Vielä yksi esine

Vaurioituminen:



Säröt

Ota vauriota

Finaalivaihe



Auta

Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni

Olet parhaimmillasi tekemässä hommia kun tilanne on päällä. Hankit helposti kentältä tietoa, näytteitä ja johtolankoja. Kun ympäristö käy vaaralliseksi tai kun jokin estää ryhmän kulkua, sinä olet se, kehen ryhmän katseet ensin kääntyvät.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: extreme-urheilija, yksityisetsivä, kenttäbiologi, eläintenhoitaja, kansainvälinen seikkailija, jokin muu

silmät: jäänharmaat, kaiken nähneet, uteliaat, vaaralliset, vaaroja etsivät, jonkin muunlaiset

läsnäolo: huomaamaton, hermostunut, rehentelevä, viaton, mukaansatempaava, jonkin muunlainen

Korkeateknologia tarjoaa varmennusta teorioille:

Decker-mittari: Se pystyy arvioimaan onko paikalla erästä tunnettua varjobiosfääriin merkkisäteilyä.

Ryhmänjäsenet voivat kysyä mikä mittarin tila on, joko nykyhetkellä tai aiemmin.

Vastaus on karkealla asteikolla:

[ei – jäämiä – on – paljon – skaala ei riitä].

Pelinjohtajan lisäperiaate, jos ryhmässä on kenttätutkija:
Ympäristö on vähintään yhtä vaarallinen kuin uhat.

Pelinjohtajan lisäsiirrot, jos ryhmässä on kenttätutkija:
Tarjoa useita etenemissuuntia
Tuo varjobiosfääri iholle



KENTTÄTUTKIJA

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Kenttätutkijalle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- 🛡️ **Esteet ovat illuusiota** – pakenet tilanteesta
- 🔍 **Keskity olennaiseen** – löydät nopeasti hyödyllisiä asioita tilanteesta
- 🔥 **Kaveria ei jätetä** – tulet paikalle kun sinua tarvitaan
- 🧠 **Muodosta ensikäsitys** – osaat tulkita uutta ja erikoista

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Maankiertäjä



Opas



Selviytyjä



Tutkimusmatkailija



Varas



kehitys

Heitot:



Lähestymistavat
Tutki faktoja
Sitoudu väkivaltaan
Etene tilanteessa
Hyödy edusta



Auta
Estä
1. roolisiirto
Toimi pois

Piirteet
Tahto toimia
2. roolisiirto

Tarve varusteelle:



Vielä yksi esine

Vaurioituminen:



Säröt
Ota vauriota

Finaalivaihe



Auta
Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni



säröt

pimeä puoleni



Sosiaalinen interaktio on kaiken ihmisyyden perusta, ja sinä olet tämän alan mestari. Olet mukana pitämässä huolta siitä, että ryhmän toiminta paikallisten kanssa on mahdollisimman sujuvaa.

ryhmänjäsenen perustiedot

nimi

kansalaisuus: britti, jenkki, norjalainen, jokin muu

ikä: suoraan koulusta rekrytoitu, parhaassa iässä, kokenut, eläkeikä lähestyy, jokin muu

tausta: huijari, guru, startup-evangelista, näyttelijä, rekrytointikonsultti, jokin muu

silmät: kirkkan siniset, ilmeikkäät, eriväriset keskenään, syvät, lumoavat, jonkin muunlaiset

läsnäolo: piristävä, stailattu, miellyttävä, huoneen täyttävä, viileä, jonkin muunlainen

Kaikki luulevat tuntevansa tiedottajan:

Ensimmäisen tehtävän alussa jokainen muu ryhmänjäsen saa kysyä sinulta kysymyksen siitä, millainen tyyppi tiedottaja kuulemma ja huhujen mukaan on.

Pelinjohtajan lisäperiaate, jos ryhmässä on tiedottaja:
Kaikella pitäisi olla myös ihmiskasvoinen vastine.

Pelinjohtajan lisäsiirrot, jos ryhmässä on tiedottaja:
Näytä ristiriitaisia tavoitteita
Tuo ihmisten heikkoudet etualalle



TIEDOTTAJA

KUOLINPAKKA:

Jokainen pelaaja etsii siirtojen joukosta **kuolinsiirron**, joka vastaa hänen erikoistumisestaan ja pistää sen kuolinpakkaan. Jäljelle jäävistä **kuolinsiirroista** lisätään pakkaan yksi siirto lisää.

Pelinjohtaja sekoittaa kuolinpakan ja jakaa jokaiselle pelaajalle yhden **kuolinsiirron**. Ylimääräinen siirto pistetään syrjään odottamaan.

Pelaajat eivät saa paljastaa tämän siirron sisältöä toisilleen ennen kuin pelaavat sen.

Se pidetään tekstipuoli alaspäin tässä kohtaa hahmolomaketta pelipöydällä.

// TUKISIIRTO / KUOLINSIIRTO

täytä vain tähän asti pelin alussa

Tiedottajalle tarjolla olevat erikoistumisen roolisiirrot:

- Suostuttele hunajalla** – Saa mitä haluat toiselta
- Analysoi keskustelua** – Lue toisen aikeita
- Nojaa brändiisi** – Esittele itsesi ja sinut tunnetaan
- Laske verkkosi** – Esiinny yleisölle

lähestymistavat

Jos muut tavat eivät sovi:



Diplomaatti



Innovoiija



Näyttelijä



Saarnaaja



Vuorovaikuttaja



kehitys

Heitot:

- Lähestymistavat
- Tutki faktoja
- Sitoudu väkivaltaan
- Etene tilanteessa
- Hyödy edusta
- Auta
- Estä
- 1. roolisiirto
- Toimi pois
- Piirteet
- Tahto toimia
- 2. roolisiirto

Tarve varusteelle:

- Vielä yksi esine

Vaurioituminen:

- Säröt
- Ota vauriota

Finaalivaihe

- Auta
- Ota vauriota

piirteet

minun ytimeni

säröt

pimeä puoleni